

ПЕРЕД ИГРОЙ НАКЛЕЙТЕ СТИКЕРЫ 1–8, СЛЕДУЯ УКАЗАНИЯМ. НЕ ЧИТАЙТЕ ДРУГОЙ ТЕКСТ НА КОМПОНЕНТАХ!

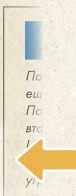
КНИГА ПРАВИЛ

1. Наклейте **СТИКЕР 1** поверх второго абзаца раздела «Инциденты» на **стр. 14** Книги правил:

ИНЦИДЕНТЫ

Когда в городе происходит инцидент, поместите жетон инцидента в данный город. **Каждый игрок, находящийся в этом городе, теряет 1 прикрытие у текущего агента с псевдонимом, если в городе нет штаб-квартиры.** В городе может быть неограниченное число жетонов инцидента.

Затем немедленно вытяните карту из колоды угроз и выполните эффект инцидента с карты (при этом не помещайте агента). **Поместите эту карту в зону конца игры, а не в сброс.**

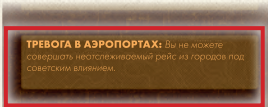


ЛИСТ СО СТИКЕРАМИ

2. Наклейте **СТИКЕР 2** (контакт «Политик») вместо или поверх соответствующего стикера с листа со стикерами:



3. Наклейте **СТИКЕР 3** (обязательство «Тревога в аэропортах») вместо или поверх соответствующего стикера с листа со стикерами:



СТАРТОВЫЕ КАРТЫ

4. Наклейте **СТИКЕР 4** на второй абзац стартовой карты «Под покровом ночи». **НЕ ЧИТАЙТЕ эффект карты!**



КАРТЫ КОЛОДЫ УГРОЗ

5. Найдите в колоде угроз карту «Вас обнаружили (инцидент) – Нью-Йорк, США». Наклейте **СТИКЕР 5** на эту карту. **НЕ ЧИТАЙТЕ текст на карте и стикере!**



6. Найдите в колоде угроз карту «Вас обнаружили (инцидент) – Осака, Япония». Наклейте **СТИКЕР 6** на эту карту. **НЕ ЧИТАЙТЕ текст на карте и стикере!**

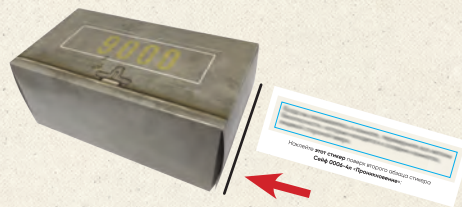


7. Найдите в колоде угроз карту «Вас обнаружили (инцидент) – Сайгон, Дем. Республика Вьетнам». Наклейте **СТИКЕР 7** на эту карту. **НЕ ЧИТАЙТЕ текст на карте и стикере!**



СЕЙФ 0006

8. Вырежьте **СТИКЕР 8** по контуру и просуньте его в Сейф 0006. **НЕ ОТКРЫВАЙТЕ СЕЙФ 0006 и НЕ СМОТРИТЕ его содержимое, пока не получите соответствующих указаний!**

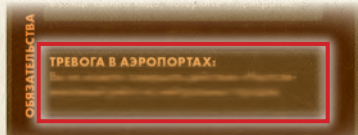


НАКЛЕЙТЕ СТИКЕРЫ 9–20 ТОЛЬКО ТОГДА, КОГДА ПОЛУЧИТЕ УКАЗАНИЕ ОТКРЫТЬ/ВЗЯТЬ СООТВЕТСТВУЮЩИЙ КОМПОНЕНТ.

НЕ ЧИТАЙТЕ ТЕКСТ НА СТИКЕРЕ ДО ТОГО, КАК ДОЛЖНЫ НАКЛЕИТЬ ЕГО!

СЕКРЕТНОЕ ДОСЬЕ

9. **НЕ ЧИТАЙТЕ текст на этом стикере**, пока не откроете **ОКОШКО 11** Секретного досье! Используйте **СТИКЕР 9** «Тревога в аэропортах» вместо соответствующего стикера из Досье:

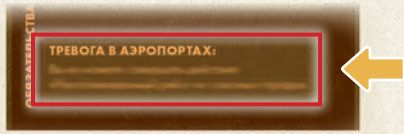


10. **НЕ ЧИТАЙТЕ текст на этом стикере**, пока не откроете **ОКОШКО 19** Секретного досье! Наклейте **СТИКЕР 10** поверх второго абзаца стикера «Откройте дипломат»:

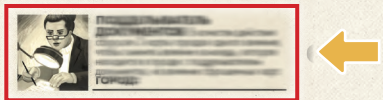


ОКОШКО 19

11. **НЕ ЧИТАЙТЕ текст на этом стикере**, пока не откроете **ОКОШКО 21** Секретного досье! Используйте **СТИКЕР 11** «Тревога в аэропортах» вместо соответствующего стикера из Досье:

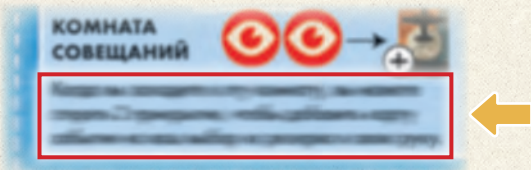


12. **НЕ ЧИТАЙТЕ текст на этом стикере**, пока не откроете **ОКОШКО 25** Секретного досье! Наклейте **СТИКЕР 12** (контакт «Подделыватель документов») вместо соответствующего стикера из Досье:



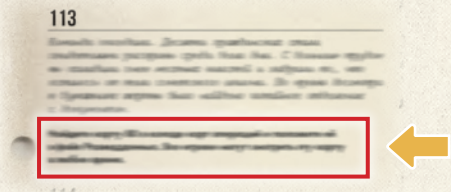
КАРТА ОПЕРАЦИЙ 74

13. Найдите карту **Опр 74л** в колоде карт операций. Наклейте **СТИКЕР 13** поверх текста «Комната совещаний». **НЕ ЧИТАЙТЕ текст на карте и стикере!**

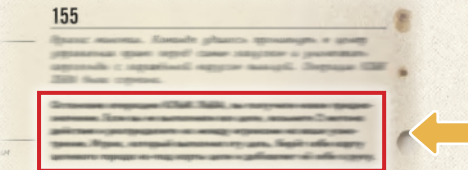


КНИГА ОТЧЁТОВ

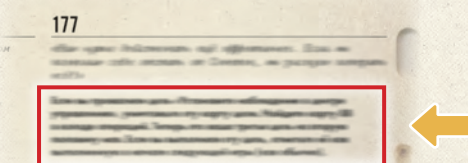
14. Откройте **ЗАПИСЬ 113** в Книге Отчётов. Наклейте **СТИКЕР 14** поверх текста с указаниями (выделен полужирным). **НЕ ЧИТАЙТЕ текст записи и текст на стикере!**



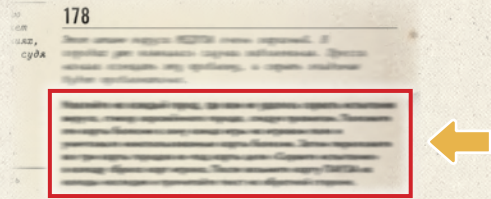
15. Откройте **ЗАПИСЬ 155** в Книге Отчётов. Наклейте **СТИКЕР 15** поверх текста с указаниями (выделен полужирным). **НЕ ЧИТАЙТЕ текст записи и текст на стикере!**



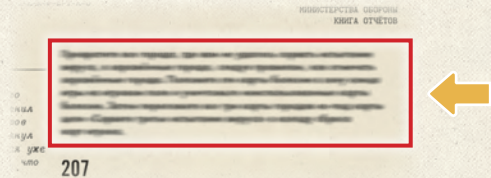
16. Откройте **ЗАПИСЬ 177** в Книге Отчётов. Наклейте **СТИКЕР 16** поверх текста с указаниями (выделен полужирным). **НЕ ЧИТАЙТЕ текст записи и текст на стикере!**



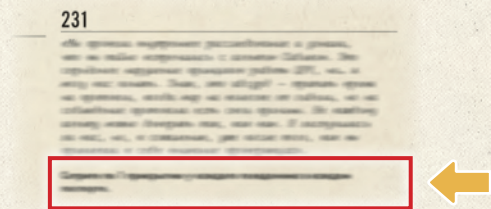
17. Откройте **ЗАПИСЬ 178** в Книге Отчётов. Наклейте **СТИКЕР 17** поверх текста с указаниями (выделен полужирным). **НЕ ЧИТАЙТЕ текст записи и текст на стикере!**



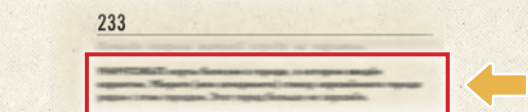
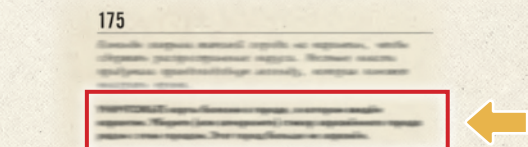
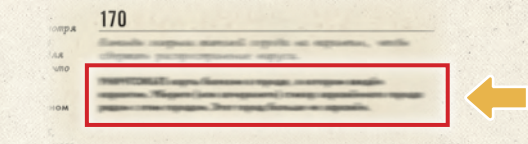
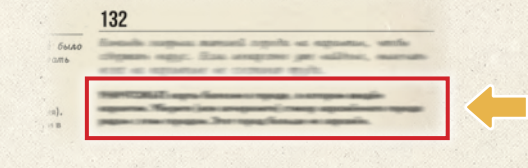
18. Откройте **ЗАПИСЬ 206** в Книге Отчётов. Наклейте **СТИКЕР 18** поверх третьего абзаца текста с указаниями (выделен полужирным). **НЕ ЧИТАЙТЕ текст записи и текст на стикере!**



19. Откройте **ЗАПИСЬ 231** в Книге Отчётов. Наклейте **СТИКЕР 19** поверх текста с указаниями (выделен полужирным). **НЕ ЧИТАЙТЕ текст записи и текст на стикере!**



20. Откройте **ЗАПИСИ 132, 170, 175 и 233** в Книге Отчётов. Наклейте **СТИКЕР 20 (x4)** поверх текста с указаниями (выделен полужирным) в каждую из этих 4 записей. **НЕ ЧИТАЙТЕ текст записей и текст на стикерах!**



СТИКЕРЫ 1–8 — НАКЛЕЙТЕ ПЕРЕД ИГРОЙ.

Затем немедленно вытяните карту из-под колоды угроз и выполните эффект инцидента с карты (при этом не помещайте агента).
Поместите эту карту в зону конца игры, а не в сброс.

СТИКЕР 1



ПОЛИТИК

Один раз за ход в качестве действия, когда вы находитесь в городе, где есть политик, вы можете дать карту города игроку, находящемуся в любом городе.

ГОРОД:

СТИКЕР 2

Все игроки в Северной Америке или Южной Америке (которые не находятся в штаб-квартире) теряют по 1 прикрытие.

СТИКЕР 5

Все игроки в Тихоокеанском регионе или Северной Америке (которые не находятся в штаб-квартире) теряют по 1 прикрытие.

СТИКЕР 6

Все игроки в Азии или Тихоокеанском регионе (которые не находятся в штаб-квартире) теряют по 1 прикрытие.

СТИКЕР 7

ТРЕВОГА В АЭРОПОРТАХ: Вы не можете совершать неотслеживаемый рейс из городов под советским влиянием.

СТИКЕР 3

Сыграйте во время шага «Выполнить до 4 действий». Не является отдельным действием.

СТИКЕР 4

↓ **НЕ ЧИТАЙТЕ текст стикера!** Вырежьте по контуру и просуньте этот стикер в СЕЙФ 0006.

Когда вы оказываетесь в комнате, переверните все жетоны безопасности, которые находятся в соседних комнатах, лицевой стороной вверх.

СТИКЕР 8

Наклейте этот стикер поверх второго абзаца стикера Сейф 0006-4л «Проникновение»:

СТИКЕРЫ 9–20 — НАКЛЕЙТЕ ВО ВРЕМЯ ИГРЫ. НЕ ЧИТАЙТЕ ТЕКСТ НА СТИКЕРАХ ДО ТЕХ ПОР, ПОКА НЕ НАКЛЕИТЕ ИХ!

ТРЕВОГА В АЭРОПОРТАХ:

Вы не можете совершать действие «Неотслеживаемый рейс» из нейтральных городов.

СТИКЕР 9

ТРЕВОГА В АЭРОПОРТАХ:

Вы не можете совершать действие «Неотслеживаемый рейс» из союзных городов.

СТИКЕР 11

ЗАПИСЬ 113

Найдите карту 80 в колоде карт операций и положите её в файл Разведанных. Все игроки могут смотреть эту карту в любое время.

СТИКЕР 14

В конце этой игры вы можете потратить **6** дополнительных единиц бюджета.

СТИКЕР 10



ПОДДЕЛЫВАТЕЛЬ ДОКУМЕНТОВ

В качестве действия сбросьте 3 карты городов одного влияния, чтобы сменить влияние команды, которая находится в городе с поддельвателем документов, на влияние сброшенных карт.

ГОРОД:

СТИКЕР 12

Когда вы заходите в эту комнату, вы можете стереть 2 прикрытие, чтобы добавить карту события на ваш выбор из резерва в свою руку.

СТИКЕР 13

ЗАПИСЬ 155

Остановив операцию КЛЫК ЛЬВА, вы получили новое предназначение. Если вам не удалось выполнить все цели, возьмите 2 жетона действия и распределите их между игроками на ваше усмотрение. Игрок, который выполнил эту цель, берёт карту целевого города из-под карты цели и добавляет её себе в руку.

СТИКЕР 15

ЗАПИСЬ 206

Превратите все города, где вам не удалось сорвать испытание вируса, в заражённые города, следуя правилам, как отмечать заражённые города. Положите эти карты болезни в зону конца игры на игровом поле и уничтожьте неиспользованные карты болезни. Затем переложите все три карты городов из-под карты цели «Сорвите третье испытание вируса» в колоду сброса карт игрока.

СТИКЕР 18

ЗАПИСЬ 177

Если вы провалили цель «Установите наблюдение в центре управления», уничтожьте эту карту цели. Найдите карту 88 в колоде операций. Теперь это ваша третья цель на вторую половину мая. Если вы выполнили эту цель, отметьте её как выполненную в начале следующей игры (как обычно).

СТИКЕР 16

ЗАПИСЬ 231

Сотрите по 1 прикрытие у каждого псевдонима в каждом паспорте.

СТИКЕР 19

ЗАПИСЬ 178

Наклейте на каждый город, где вам не удалось сорвать испытание вируса, стикер заражённого города, следуя правилам. Положите эти карты болезни в зону конца игры на игровом поле и уничтожьте неиспользованные карты болезни. Затем переложите все три карты городов из-под карты цели «Сорвите испытание» в колоду сброса карт игрока. После возьмите карту ПАУЗА из колоды наследия и прочитайте текст на обратной стороне.

СТИКЕР 17

ЗАПИСЬ 170

УНИЧТОЖЬТЕ карту болезни города, в котором введён карантин. Уберите (или зачеркните) стикер заражённого города рядом с этим городом. Этот город больше не заражён.

СТИКЕР 20

ЗАПИСЬ 175

УНИЧТОЖЬТЕ карту болезни города, в котором введён карантин. Уберите (или зачеркните) стикер заражённого города рядом с этим городом. Этот город больше не заражён.

СТИКЕР 20

ЗАПИСЬ 132

УНИЧТОЖЬТЕ карту болезни города, в котором введён карантин. Уберите (или зачеркните) стикер заражённого города рядом с этим городом. Этот город больше не заражён.

СТИКЕР 20

ЗАПИСЬ 233

УНИЧТОЖЬТЕ карту болезни города, в котором введён карантин. Уберите (или зачеркните) стикер заражённого города рядом с этим городом. Этот город больше не заражён.

СТИКЕР 20