

АВТОР МИХАИЛ РОЗАНОВ





# Летели ДРАКОНЧИКИ

НАСТОЛЬНАЯ ИГРА

ЛЕТЕЛИ ДРАКОНЧИКИ.  
ЛОПАЛИ ПОНЧИКИ.  
СКОЛЬКО ПОНЧИКОВ  
СЪЕЛИ ДРАКОНЧИКИ?

считалка из детской дворовой игры  
(см. памятку «Игра-считалка»)



В стране летающих драконов очень любят пить чай! Каждый день после обеда дракончики летят к месту чаепития, стараясь обогнать своих друзей. И вот чудеса! Среди облаков есть настоящая дорожка из пончиков, а наши дракончики – такие сладкоежки, что тут и там останавливаются немного подкрепиться. Кто же из них быстрее всех долетит до финиша? Скорее открывайте игру, доставайте дракончиков – ваше соревнование вот-вот начнётся!

## ПРАВИЛА ИГРЫ

### СОСТАВ ИГРЫ

- 6 фигурок дракончиков разных цветов



*Перед первой игрой вы можете придумать дракончикам имена и вписать их в правила.*

- 6 пластиковых подставок
- 4 части игрового поля
- 60 карточек полёта
- правила игры
- 20 карточек целей
- памятка «Игра-считалка»

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- 1** Соберите игровое поле – небо, по которому будут летать дракончики. Последовательно соедините части **А**, **Б**, **В** и финишную прямую – **Г**, как показано на рисунке.
- 2** Поставьте все фигурки дракончиков на большое стартовое облако в начале дорожки из пончиков.
- 3** Перемешайте карточки полёта, разделите их на 5 равных стопок и положите стопки рядом с игровым полем. Карточки в стопках должны лежать стороной с чешуёй дракона вверх.
- 4** Перемешайте все карточки целей и раздайте каждому игроку по одной карточке цели в закрытую. Вы можете в любой момент игры посмотреть свою карточку цели, однако не показывайте её другим игрокам и сами не подглядывайте чужие карточки.
- 5** Определите первого игрока, сыграв в быструю подвижную игру-считалку «Летели дракончики...» (см. памятку «Игра-считалка»).

Пьедестал почёта

Финальный  
пончик

Карточки  
полёта



Карточки целей



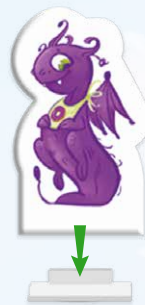
Стартовое  
облако

Фигурки  
дракончиков



3

Место сброса  
карточек



Перед первой игрой вставьте  
все фигурки в подставки

## ОПИСАНИЕ И ЦЕЛЬ ИГРЫ

Дракончики выстроились на старте и готовы начать полёт! Цель игры – привести к финишу тех дракончиков, которые указаны на вашей карточке цели. Каждый дракончик на вашей карточке, который прилетел первым, вторым или третьим, принесёт вам победные очки. Победит игрок, набравший больше всех победных очков.

**ВАЖНО!** Никто из игроков не играет за дракончика определённого цвета. Вы можете передвигать любых дракончиков, но выгодно лететь вперёд дракончиками тех цветов, которые указаны у вас на карточке!

## ХОД ИГРЫ

Игроки действуют по очереди, передавая ход по часовой стрелке.

**В СВОЙ ХОД ИГРОК ПО ПОРЯДКУ СОВЕРШАЕТ 3 ДЕЙСТВИЯ:**

1. Выбор карточки полёта.
2. Перемещение фигурки дракончика.
3. Проверка условий окончания игры.

Это мой пончик!



А вот и не отдам!





## 1. ВЫБОР КАРТОЧКИ ПОЛЁТА

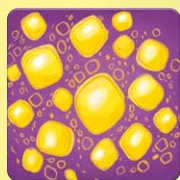
*Что это блеснуло в небесах:  
чешуя дракона или глазурь на пончике?*

В свой ход выберите одну из верхних карточек полёта в любой стопке и переверните её. Вы увидите дракончика, который сейчас полетит, и цвет пончика, куда он приземлится.

### **ВАЖНО!**

- Цвета чешуи всегда показывают каких цветов могут быть дракончик и пончик на лице карточки;
- В игре по 2 карточки полёта с одинаковым рисунком чешуи, но сочетание дракончика и пончика на них будет разное.

Например, на обороте карточки с жёлто-фиолетовой чешуёй могут быть изображены:



либо жёлтый дракончик  
с фиолетовым пончиком,



либо фиолетовый дракончик  
с жёлтым пончиком.

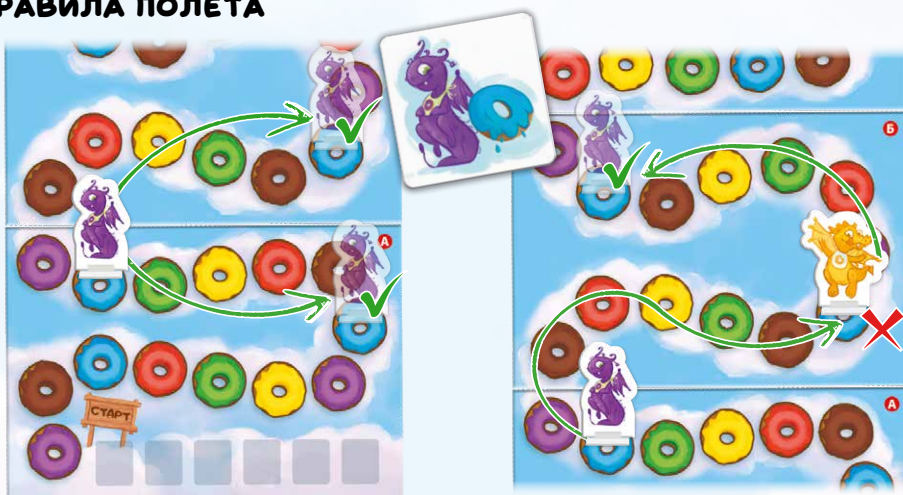
**СОВЕТ:** запоминайте, какие карточки уже были открыты в этой игре.

## 2. ПЕРЕМЕЩЕНИЕ ФИГУРКИ ДРАКОНЧИКА

*Драконы летают так быстро!  
И также резко тормозят,  
Если увидят свой любимый пончик...*

Переместите фигурку дракончика, изображённого на выбранной карточке полёта, на ближайший пончик указанного цвета.

### ПРАВИЛА ПОЛЁТА



Дракончика можно перемещать как вперёд к финишу, так и назад. Дракончик не может вернуться обратно на стартовое облако. Если такая ситуация возникает, то этот дракончик может лететь только вперёд.

Если пончик нужного цвета уже занят другим дракончиком, ваш дракончик полетит до следующего пончика этого цвета, то есть на одном пончике всегда может находиться только один дракончик.

**ВАЖНО.** Если вы играете с самыми маленькими повелителями драконов, то в нескольких первых играх можно не перемещать драконов назад, а лететь ими только вперёд.



На финише есть особенный пончик – разноцветный. На него можно попасть, сыграв пончик любого цвета. Когда дракончик долетает до разноцветного пончика, поставьте его на самую верхнюю свободную ступеньку пьедестала почёта.

### 3. ПРОВЕРКА УСЛОВИЙ ОКОНЧАНИЯ ИГРЫ

Игра заканчивается в одном из 2 случаев.

Как только третий дракончик долетел до финиша и занял своё место на пьедестале.

#### или

Если закончились карточки полёта в трёх стопках. В этом случае вы разыгрываете последнюю взятую карточку. Если на пьедестале меньше трёх дракончиков, то переместите лидеров полёта на верхнюю свободную ступеньку пьедестала (так, словно дракончики долетели до разноцветного пончика). В конце игры все 3 ступеньки пьедестала должны быть заняты дракончиками.



Если игра не закончена, передайте ход игроку слева от вас.

## КОНЕЦ ИГРЫ И ПОДСЧЁТ ПОБЕДНЫХ ОЧКОВ

Если выполнено хотя бы одно из условий окончания игры, то соревнование дракончиков заканчивается и начинается подсчёт победных очков.

Откройте ваши карточки целей и подсчитайте победные очки каждого игрока.



Игрок получает победные очки за каждого дракончика со своей карточки цели, попавшего на пьедестал почёта:

- за дракончика на верхней ступеньке – 7 победных очков,
- за дракончика на средней ступеньке – 5 победных очков,
- за дракончика на нижней ступеньке – 4 победных очка.

Если места на пьедестале заняли несколько дракончиков игрока, он суммирует полученные победные очки.

Игрок, набравший наибольшее количество победных очков, становится победителем. Если несколько игроков набрали одинаковое количество победных очков, они могут разыграть первое место с помощью игры-считалки «Летели дракончики...» или разделить победу.