

Турбочёт

2-5 человек
6+, 8+ лет
10-15 минут

Видеоинструкция

www.bandaimnikov.ru

Как сдавать?

В игре используются две колоды: колода с животными и колода с заданиями. Перетасуйте каждую колоду.

Все карты из колоды с животными раздайте игрокам — они, не глядя, кладут их перед собой стопкой, лицом вниз.

В центр стола выложите одну карту из колоды с заданиями.



Как ходить?

Игроки по очереди открывают и выкладывают карты из своих стопок. Каждая следующая карта кладется поверх ранее выложенных карт, перекрывая их. Значение имеют только верхние открытые карты.

Как только после чьего-то хода на столе оказываются открыты такие карты, что выполняется условие на карте с заданием — нужно быстрее всех накрыть ладонью карту с заданием, выкрикнув «Турбо!»



Выполнение условия оценивается с точки зрения суммы животных на всех открытых картах. Например, если при игре вдвоём у одного игрока открыта карта «2 ежа», а другой вы-

кладывает карту «4 ежа» — считается, что на столе теперь 6 ежей.

Если игрок смог накрыть карту с заданием первым — он забирает себе все открытые стопки (свою и других игроков) и складывает их вниз своей колоды. Если же игрок накрыл карту с заданием по ошибке (или хотя бы коснулся её), то он, в качестве штрафа, отдаёт по одной карте из своей колоды другим игрокам. Если играют четверо и более людей, то совершивший ошибку отдаёт по одной карте только двоим игрокам, слева и справа от себя.

Каждый раз, когда кто-то выигрывает раунд и забирает открытые карты, выкладывается следующая карта с заданием, а сыгравшее задание уходит в биту.

Если у игрока кончились карты — он выбывает из игры. Его открытая стопка продолжает участвовать в игре, пока её не заберёт игрок, выигравший очередной раунд.

Кто побеждает?

Игра заканчивается в следующих случаях:

- У всех игроков, кроме одного, кончились карты.
- Разыграны все карты с заданиями — в этом случае игроки подсчитывают карты в своих стопках, у кого больше — тот и выиграл.

Чтобы уменьшить длительность игры, можно оставить в колоде заданий только часть карт.

Какие бывают карты заданий?

На картах заданий есть условия трёх типов:

1. Точное количество

Если любое из трёх животных, в сумме на всех картах, соответствует числу на карточке задания — успевай первым!



На открытых картах 2 и 4 ежа, что вместе равно 6. Условие выполняется.

2. Сравнение с числом

В этом случае условие касается только одного животного.



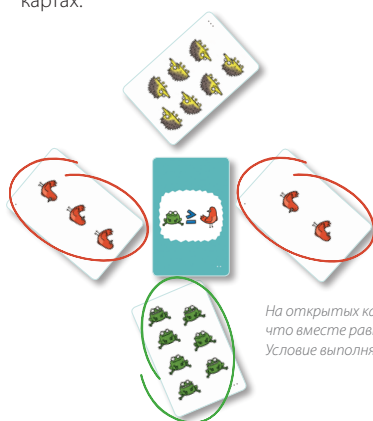
На открытых картах
5 и 4 лягушек, вместе 9.
Условие выполнено.



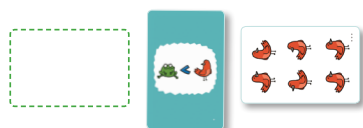
Если какого-то животного вообще нет на выложенных картах — это означает, что его ноль, и это меньше любого другого количества. Ситуация на картинке будет соответствовать, например, условию «птичек меньше одной». Условие может выполняться даже в тот момент, когда карту выложил только первый походивший!

3. Сравнение между собой

Сравнивается количество животных двух видов в сумме на всех выложенных картах.



На открытых картах 3 и 2 птички,
что вместе равно 5, а лягушек 7.
Условие выполняется.



С первого хода открыто 6 птичек, а лягушек
не открыто вообще, их ноль. Условие выполняется.

Как играть с детьми помладше?

Во-первых, можно играть не на скорость, а давать малышу время подумать. В этом варианте правил накрыть ладонью карту с условием и выкрикнуть «Турбо!» может только тот, кто выложил карту. Если сходявший игрок не заметил, что условие выполнено — то карты остаются на месте, и ходит следующий игрок.

Во-вторых, карты с условиями и животными разделены на три уровня сложности — на картах есть отметки с одной, двумя или тремя точками. Можно, для начала, исключать из игры карты с двумя и тремя точками.



Другие обучающие игры на сайте
www.bandaumnikov.ru

V.2 2016 RUS



**Добавьте к «Турбосчёту»
карты дополнения «Турбосчёт. Форсаж»
и наслаждайтесь ещё более острыми
математическими ощущениями!**



- Новые карты с животными! Новый вызов вашим арифметическим способностям.
- Коварный хамелеон вносит в игру ещё больше интриги!
- Невообразимые карты условий, вызывающие взрыв мозговой активности!