



ЭПОН АУДИА

Вы начинаете игру без экскаваторов и бетоносмесителей. Вместо них вы получаете **8 бетоноваторов**. Вы можете использовать эту особую технику в качестве джокеров — они считаются и экскаваторами, и бетоносмесителями. Вы по-прежнему можете покупать технику в сборочном цеху и приобретать её благодаря игровым эффектам. Вы можете помещать бетоноваторы на колесо строительства и даже комбинировать их с обычной техникой. Также вы можете выполнять бетоноваторами сторонние заказы, однако этим вы навсегда их лишитесь.



Если в свой ход вы решаете скопировать эту способность при помощи Махири Секибо, то на время хода ваша техника считается бетоноваторами. В конце хода она перестаёт ими считаться.

Правила Автомы. Во время строительства и выполнения сторонних контрактов Автома старается прежде всего использовать экскаваторы и бетоносмесители, а уже потом бетоноваторы.

ДЖЕННАРО ГРАССО

Этот управляющий даёт вам **дополнительную область действия строительства**. Вы можете использовать её один раз за раунд, и она подчиняется тем же правилам, что и области действий строительства на планшетах компаний. Это означает, что вы можете выполнить 5 действий строительства за раунд или сэкономить инженеров/кредиты, пользуясь этой ячейкой действия вместо ячейки на планшете.



Если в свой ход вы решаете скопировать эту способность при помощи Махири Секибо, то можете выполнить действие строительства, поместив 2 ваших инженеров в банк. Это не приносит вам кредиты из банка.

Правила Автомы. Автома не использует дополнительную область действия строительства этого управляющего.

Определяя действие Автомы, проверяйте колонки в новом порядке: сначала вторую (*строительство*), затем первую (*выработка энергии, водообеспечение, отдел контрактов*), потом третью (*прочие действия*). Помимо этого, первое строительство в каждом раунде стоит Автоме на 1 инженера меньше (*кладите использованного инженера в дополнительную область действия строительства этого управляющего в качестве напоминания; в случае строительства частного здания просто помещайте 1 кредит в область строительства в качестве напоминания*).

У ФАН

Этот управляющий даёт вам личную область действия. В свой ход в фазе действий **вы можете поместить 1 инженера в эту область, чтобы немедленно выработать столько единиц энергии, сколько капель воды сдерживают ваши плотины**. Вы не перемещаете капли воды и не добавляете никакие бонусы к этой выработке. Выработанные единицы энергии позволяют вам продвинуться по шкале энергии и выполнить контракт.



Если в свой ход вы решаете скопировать эту способность при помощи Махири Секибо, то можете выполнить особое действие У Фана, поместив 1 вашего инженера в банк. Это не приносит вам кредиты из банка.

Правила Автомы. Перед определением действия Автомы, проверьте, сдерживает ли она количество капель воды, большее или равное числу единиц энергии, необходимому для выполнения контракта, который указан на жетоне Автомы в секции с выработкой. Если да, то в качестве своего действия Автома помещает 1 инженера в область действия этого управляющего и вырабатывает число единиц энергии, равное количеству сдерживаемых ею капель воды. Затем она выполняет лучший возможный контракт (*если их несколько, то тот, что лежит правее*).

Также, перед тем как определить, будет ли Автома строить сооружение и какое это будет сооружение, если у неё есть нужная технология и требуемая техника, она предпочтёт построить основание плотины или (*в качестве второго варианта*) насыпь вместо сооружений, изображённых на жетоне Автомы.

ДОКТОР ОКТАВИЙ

Вырабатывая энергию действием выработки и используя свою электростанцию, **вы можете перемещать капли воды с 2 и более своих плотин (и/или нейтральных плотин), соединённых с используемой электростанцией.**



Если вы играете за немецкую компанию и уже открыли её особую способность, то способность доктора Октавия можно применять только к первой выработке энергии.



*Если в свой ход вы решаете скопировать эту способность при помощи Махири Секибо, то **можете выполнить действие выработки, применяя способность доктора Октавия.***

Правила Автомы. При оценке потенциального количества выработанных единиц энергии Автома ищет лучшую доступную систему, учитывая все возможные источники капель воды. Помимо этого, выбирая, где построить основание плотины, из всех доступных клеток Автома предпочтёт ту, что соединяется с её электростанцией (*построенным или непостроенным трубопроводом*).

АМИР ЗАХИР

Всякий раз, добавляя капли воды на жетоны истоков рек, вы можете сразу решить переместить эти капли (*вы решаете это для каждой капли по отдельности*).



Если вы добавляете капли на жетоны истоков рек и эти капли должны были бы немедленно переместиться, то вместо этого вы можете поместить их перед вашей плотиной, способной их сдержать (*вы решаете это для каждой капли по отдельности*).



*Если в свой ход вы решаете скопировать эту способность при помощи Махири Секибо, то **получаете способность Амира Захира на текущий ход.***

Правила Автомы. Всякий раз, когда Автома добавляет капли воды на жетоны истоков рек, эти капли сразу перемещаются.

Если Автома добавляет капли на жетоны истоков рек и эти капли должны были бы немедленно переместиться, Автома постарается поместить их перед своими плотинами. Её первым выбором будет плотина из готовой системы «плотина-трубопровод-электростанция» (*если таких несколько, то система с трубопроводом с большей мощностью*). Её вторым выбором будет любая её плотина. Если у Автомы есть несколько вариантов, она обратится к номеру в конце колонки плотины на жетоне Автомы с критериями.

ФРАНС ДЕ ФАССЕ

Если вы выполняете контракт во время действия выработки и разница между выработанной энергией и энергией, указанной на этом контракте, оказывается больше 0, **перемещайте ваш маркер энергии на шкале энергии лишь на эту получившуюся разницу.** В фазе конца раунда возвращайте ваш маркер энергии на наименьшее деление секции текущего раунда, но только если достигли этой секции. Если нет, оставьте ваш маркер на месте.



*Если в свой ход вы решаете скопировать эту способность при помощи Махири Секибо и выполняете контракт во время действия выработки, **переместите ваш маркер энергии на шкале энергии лишь на получившуюся разницу** и отложите этот контракт в сторону. В начале следующего раунда **продвиньте ваш маркер энергии на указанное на отложенном контракте значение.***

Правила Автомы. Если Автома выполняет действие выработки и её маркер энергии ещё не достиг секции текущего раунда, она предпочтёт выполнить доступный контракт, требующий меньше всего энергии (*если таких несколько, то тот, что лежит правее*).

АНДЖЕЛО АЛЬБЕРТИ

Этот управляющий используется только с дополнением «Геологический фактор». Он может проигнорировать дополнительную или заменяющую стоимость геологического жетона, поместив ещё 1 инженера в ячейку действия своего жетона управляющего. Вы можете применить эту способность дважды за раунд. Вы по-прежнему должны размещать обычных инженеров для выполнения основного действия в свой ход.



*Если в свой ход вы решаете скопировать эту способность при помощи Махири Секибо, **игнорируйте дополнительную или заменяющую стоимость геологического жетона. Вам не нужно помещать дополнительных инженеров на этот жетон управляющего.***

Правила Автомы. Этот управляющий используется только с дополнением «Геологический фактор» и не совместим с Автомой.