

# ПРАВИЛА ИГРЫ

Папа и малыш сидели на холме и смотрели на ночное небо. Там в тёмной вышине сверкали миллионы звёзд. Иногда одна из них срывалась и, оставляя за собой яркий след, падала на полянку. Папа и малыш мечтали поймать падающую звёздочку. Они верили, что звёздочка, упавшая на ладошку, сумеет исполнить самое заветное желание!

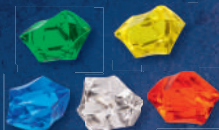
Перед вами игра, в которой мы, подобно нашим сказочным героям, будем ловить звёзды. Каждая правильно пойманная звёздочка принесёт победную карточку. Чем сложнее определить загаданную звёздочку, тем дороже награда за неё.



## ★ СОСТАВ ИГРЫ ★



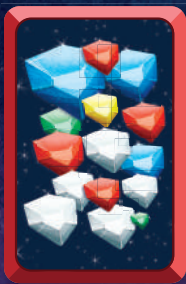
55 двусторонних карточек



5 кристаллов разного цвета

Говорят, кристаллы — это осколки упавших звезд.  
Взяв их в руку, можно загадать желание! Попробуйте!

## ★ ОПИСАНИЕ КАРТОЧЕК ★



На лицевой стороне карточек изображены кристаллы пяти разных цветов:

- на карточке всегда есть самый маленький и самый большой кристаллы;
- на каждой карточке всегда есть пять кристаллов одинакового цвета и один кристалл, не совпадающий по цвету со всеми остальными;
- у каждой карточки есть рамка одного из пяти цветов.

На обороте карточек вы найдёте 4 варианта задания.



## ★ ПОДГОТОВКА К ИГРЕ ★

1. Перемешайте все карточки и положите их стопкой лицевой стороной вверх.
2. Возьмите карточки сверху стопки и выложите ряд из 5 карточек с разными рамками. Если вам попались карточки с одинаковой рамкой, положите лишние под низ стопки.
3. Разместите 5 кристаллов в центре стола так, чтобы каждый игрок мог дотянуться до них.

2



3



3



## ★ ЦЕЛЬ ИГРЫ ★

Падающие звёзды всё время меняют свой цвет, а ещё они могут рассыпаться на множество осколков или собираться в один большой кристалл. Чтобы поймать падающую звёздочку, необходимо проследить все её превращения и найти ту карточку, с которой начиналась история звёздочки. Эта карточка укажет на цвет загаданного кристалла!

Игрок, первым схвативший правильный кристалл, получает в награду все карточки, участвовавшие в поиске. Победит игрок, собравший больше всех карточек.

## ★ ХОД ИГРЫ ★

Игра состоит из нескольких быстрых раундов, в которых участники одновременно стараются вычислить цвет загаданного кристалла и первыми схватить его. Каждый раунд последовательно выполните следующие действия.

1. Переверните верхнюю карточку из стопки заданием вверх.
2. Проследите историю превращения падающей звезды, следуя за подсказками с карточки на карточку.
3. Первым схватите кристалл, загаданного цвета.
4. Получите награду.



## Как понять задание

- ★ Цвет кристалла в задании указывает на цвет рамки на карточке, с которой нужно начать поиск.
- ★ Задание указывает, что искать на карточках:



цвет кристалла = цвет рамки



самый  
маленький  
кристалл



самый  
большой  
кристалл



единственный  
кристалл  
любого цвета



пять кристаллов  
одного цвета

## Как проследить историю звёздочки

- ★ Начните с карточки, рамка которой соответствует цвету кристалла в задании, и найдите на ней кристалл (или несколько кристаллов), соответствующих заданию.
- ★ Цвет найденного кристалла подсказывает рамку карточки, на которой вы продолжите поиск. Переходите от одной карточки к другой и ищите кристаллы, которые соответствуют заданию.
- ★ Как только вы доберётесь до карточки, которая уже использовалась в поиске — цель найдена! Цвет рамки этой карточки соответствует цвету кристалла, который вам нужно схватить.

## Пример 1

Карточка задания показывает, что вы должны начать поиск с карточки с зелёной рамкой и искать самый большой кристалл. Он красного цвета, поэтому поиск продолжается на карточке с красной рамкой. На ней также ищем самый большой кристалл.

Стрелками показано, как перемещаться с одной карточки на другую. Карточка с жёлтой рамкой – первая, на которую вы возвращаетесь второй раз. Это и есть карта цели! Скорее хватайте жёлтый кристалл! Игрок, первым схвативший этот кристалл, получит в награду все использованные карточки – с зелёной, красной, синей и жёлтой рамками.



## Пример 2

Карточка задания показывает, что вы должны начать с карточки с белой рамкой и искать 5 кристаллов одного цвета. Затем вы переходите к карточке с зелёной рамкой и возвращаетесь обратно, так как на этой карте 5 кристаллов одного цвета – белые. Карточка с белой рамкой – карточка цели! Игрок, первым схвативший белый кристалл, получает в награду карточки с белой и зелёной рамками.



### Награда в конце раунда

Если вы схватили кристалл правильного цвета, вы получаете в награду карточку с заданием и все карточки, которые участвовали в поиске разгадки в этом раунде. Положите их стопкой рядом с собой.

Если вы схватили неправильный кристалл, награды вы не получаете. Если ошиблись все игроки, никто не получает награды.

Помните, что каждый игрок может схватить только один кристалл!

После получения награды добавьте карточки на стол так, чтобы вы снова получили 5 карточек с рамками разного цвета, как вы это делали в начале игры. Положите все разобранные кристаллы на место, переверните следующую карточку из стопки заданием вверх и начните новый раунд.

## ★ КОНЕЦ ИГРЫ И ПОДСЧЁТ ОЧКОВ ★

Игра заканчивается, когда невозможно выложить на стол 5 карточек с разными рамками. Посчитайте полученные вами карточки. Игрок, собравший больше всех карточек, объявляется победителем. Если у нескольких игроков одинаковое количество карточек, они все становятся победителями.

**Хорошей вам игры, и не забудьте загадать желание!**



Еще больше игр на сайте [evrikus.ru](http://evrikus.ru)

Изготовитель: ООО «ПАННА»  
Россия, 111024, г. Москва, 5-я Кабельная ул., д. 3, корп. 7  
Присылайте свои отзывы и пожелания  
на наш адрес: [games@evrikus.ru](mailto:games@evrikus.ru)

Срок годности не ограничен  
© ООО «ПАННА»



**Внимание!**  
Не предназначено для  
детей младше 3-х лет

**EAC**

Товар соответствует  
требованиям ТР ТС  
«О безопасности игрушек»