

ДОМИНО

Цель игры – построение последовательной цепочки из фишек таким образом, чтобы совпадало количество очков на прилегающих половинках фишек.

Для игры в домино нужны 28 прямоугольных фишек, которые разделены полосой на две половины. На каждой из них изображено определенное количество точек от одной до шести или пустое поле, или какая-то картинка (в зависимости от игры).

Количество игроков, участвующих в игре, от двух до четырех человек.

Все фишки выкладываются на стол «лицом» вниз.

Каждый участник берет по семь фишек. Оставшиеся фишки находятся в резерве, именуемом «базаром».

Игру начинает игрок, у которого есть карточки с одинаковыми картинками («дубль»). Если такие карточки есть у нескольких игроков или же, напротив, их ни у кого нет – игру начинает самый младший игрок.

В дальнейшем участники осуществляют ходы в порядке очереди по часовой стрелке.

Первый участник выкладывает фишку в центр стола.

Далее участники игры поочередно добавляют свои фишки таким образом, чтобы изображение на половинах соседних фишек совпадало. Добавлять фишки можно с любого края «дорожки», если есть такая возможность.

Если у игрока, совершающего ход, нет нужной картинки, он берёт фишки из «базара» до тех пор, пока не выпадет подходящая, или не опустеет «базар».

Тот, кто раньше соперников использовал в игре все свои фишки, объявляется победителем.

Во всех разновидностях домино присутствует такое понятие, как «рыба». Это ситуация, при которой ни у одного из игроков нет возможности продолжить игру. Например, если с двух сторон цепочки оказались фишки с одинаковыми изображениями, и все фишки с этими картинками уже были использованы в игре. «Рыба» означает, что игра подошла к концу. В такой ситуации победа остается за тем, у кого на руках оказалось меньше фишек.