

Отправляемся в путешествие! Что взять с собой? Зонт, очки, носки, фотоаппарат, краски, ролики... Как много всего! Придётся очень аккуратно укладывать, чтобы всё поместилось :)

В этой игре три варианта правил: «Головоломка», «Вместе в путешествие» и «Влезет всё!». Первые два варианта игры кооперативные: в них нет конкурентной борьбы, и малыши могут не торопясь обдумывать каждый свой шаг. Во всех вариантах игры вещи нужно укладывать по этим правилам:

- Можно свободно перекладывать вещи/предметы из одного чемодана в другой и переворачивать с одной стороны на другую.
- Вещи/предметы должны свободно помещаться внутри чемодана и не накладываться друг на друга. Даже маленьким уголкем нельзя заходить на другую вещь или границу чемодана (рис. 1).
- Нельзя «впихивать» вещи силой, прикладывая даже минимальные усилия.

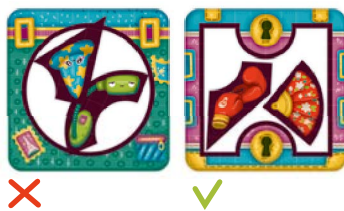


Рис. 1. Вещи не должны торчать из чемодана и лежать друг на друге.

«Головоломка!» (4+ лет)

В этом варианте кубик и фишка не понадобятся.

Цель игры: сложить все вещи в чемодан.

Подготовка к игре: выберите для каждого ребёнка от 1 до 3 разных чемоданов (чем больше, тем сложнее) и соответствующие им вещи. При игре с малышами начинать лучше с одного чемодана простого уровня и постепенно переходить к более сложным (рис. 2).

Как играть?

Каждый игрок получает свои чемоданы и все вещи к ним. Игрокам нужно догадаться, какая вещь из какого чемодана, и как её уложить, чтобы все-все вещи поместились в чемоданы.

Простой уровень:



Средний уровень:



Сложный уровень:



Рис. 2. Уровни сложности чемоданов.

Вариант усложнения

- Добавьте в кучу с вещами несколько лишних вещей, не подходящих ни в один чемодан.
- Вещи всех игроков лежат в общей куче.
- Играйте на скорость. Кто первый уложил все вещи — тот и победил!

«Вместе в путешествие» (4+ лет)

Для игры понадобятся все компоненты: карточки-чемоданы, фигуры-вещи, кубик и фишка. Количество игроков от 2 до 4.

Цель игры: уместить все вещи по чемоданам. Это кооперативная игра, поэтому победителями становятся сразу все игроки, если смогли уложить вещи.

Подготовка к игре: раздайте игрокам по **3 чемодана**. В центре стола разложите случайные вещи (не нужно специально отбирать те, что из чемоданов игроков) в кучки, по 3 вещи в каждой. Всего вещей должно быть в три раза больше, чем участвующих в игре чемоданов. Например, при игре вдвоём, понадобится 6 чемоданов и 18 вещей (рис. 3). Рядом с любой кучкой вещей поставьте фишку, в центре стола положите кубик.



Рис. 3. Первоначальная раскладка.

Как играть?

Игроки ходят по очереди. В свой ход игрок бросает кубик и перемещает фишку по кучкам по часовой стрелке на столько шагов, сколько покажет кубик. Из той кучки, где остановилась фишка, игрок выбирает любую вещь и укладывает её в один из своих чемоданов на своё усмотрение.

Ход переходит к следующему игроку. Отсчёт шагов начинается с той кучки, где остановился предыдущий игрок.

Шагать фишкой можно только по кучкам. Если в процессе игры вещи в кучке закончились, её просто перепрыгиваем и не учитываем при подсчёте шагов.

Кто побеждает?

Это командная игра, поэтому победителями становятся сразу все игроки, если смогли уложить вещи.



«Влезет всё!» (6+ лет)

В игре участвуют все компоненты. Количество игроков от 2 до 4.

Цель игры: сложить как можно больше вещей в свои чемоданы. В отличие от предыдущих вариантов правил, это соревновательная игра.

Подготовка к игре: в центре стола по широкому кругу разложите все чемоданы. Внутри этого круга выложите малый круг кучками с вещами (по 4 вещи в каждой). На любой чемодан установите игральную фишку (рис. 4).

По внешнему кругу лежат все чемоданы



По внутреннему кругу лежат все вещи по кучкам, 4 шт. в каждой

Рис. 4. Первоначальная раскладка.

Игроки по очереди бросают кубик и шагают фишкой по чемоданам. Где остановилась фишка — тот чемодан забирают себе. Следующий игрок начинает отсчёт шагов с того места, где остановился предыдущий. Таким образом игроки набирают себе по 3 чемодана. Лишние чемоданы убираем со стола, они в игре не участвуют.

Как играть?

Игроки ходят по очереди. Первым ходит самый младший. Ставит фишку на любую кучку с вещами, бросает кубик и перемещается по кучкам. Из той кучки, где остановилась фишка, выбирает любую вещь и укладывает её в свой чемодан.

Следующий игрок так же бросает кубик, а отсчёт шагов начинается с той кучки, где остановился предыдущий.

Если на кубике выпало «5», игрок делает 5 шагов, после чего может заменить любую вещь из своих чемоданов на любую вещь из кучки — избавиться от неудобной вещи. Или может не избавляться, а сходить обычным образом.

Если на кубике выпало «6», игрок шагает 6 раз и может выбрать из кучки любую вещь и отдать её для укладывания в чемодан игроку слева или может сходить обычным образом.

Игроки продолжают набирать себе вещи до тех пор, пока могут уложить их в свои чемоданы. Игрок должен успеть уложить все взятые вещи, пока до него снова не дойдёт очередь ходить. Не успел — выбывает из игры.

Кто побеждает?

Когда все игроки выбыли из игры, каждый подсчитывает свои сложенные вещи. У кого больше всех, тот и победил.